



Circuito de Golf Andalucía-APGA 2010

Nota a los Jugadores - Adenda al Reglamento de la Competición PRO-AM Modalidad Scramble

La modalidad Scramble no está regulada por las Reglas de Golf.

1. En general.- El Scramble consiste en cada jugador del bando juega un golpe desde el lugar de salida y el bando decide qué bola está en la mejor posición para el siguiente golpe del equipo, ésta bola es la “bola seleccionada”, cada miembro del bando juega una bola desde este lugar. El proceso es repetido hasta que el hoyo se completa.

2. Se aplican las Reglas de Golf.- Salvo por las normas específicas de esta modalidad, se aplican las Reglas de Golf, en tanto en cuanto sean compatibles con estas Reglas específicas. Pero siempre en el entendimiento de que debe respetarse en todo momento el espíritu del juego del Golf.

3. Capitán del bando.- El jugador profesional actuará como Capitán del bando y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.

4. Orden de juego.- Se podrá jugar en cualquier orden (salvo cuando la bola seleccionada está en rough o en un obstáculo de agua – Ver punto 5), si bien se recomienda con el fin de aligerar el juego que juegue primero el jugador sobre el que se ha efectuado la elección de bola.

5. Procedimiento para poner en juego una bola.- Si la bola escogida está en área segada a ras o en un búnker, todos los jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta de resultados, sin acercarse al hoyo, del lugar donde reposaba la bola escogida. Cuando la bola seleccionada está en un búnker, para los subsiguientes golpes, el jugador que ha jugado con anterioridad podrá rastrillar el área de colocación de la siguiente bola.

Si la bola seleccionada está en el rough o en un obstáculo de agua, ésta se jugará primero, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella del golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición.

Cuando la bola escogida está en el green, las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.

Es obligatorio que cada jugador juegue su bola.

6. En Green.- Con el fin de aligerar el juego, si un jugador patea y deja la bola a menos de 30 cm. del agujero (esto es, si se considera “dada”) puede elegir terminar, esto establecerá el resultado máximo para el hoyo; los otros jugadores que queden por jugar pueden entonces intentar embocar desde la posición original con el fin de establecer un resultado menor.

7. Elección de bola y lugar para el segundo golpe.- Durante la vuelta estipulada cada bando deberá elegir obligatoriamente 4 salidas de cada jugador del equipo, quedando las 2 restante a elección libre. En la tarjeta de recorrido deberá quedar constancia expresa sobre la elección realizada, se recomienda que se anote en la tarjeta de forma visible la inicial/es del jugador sobre el que se ha efectuado la elección de bola desde el lugar de salida en cada hoyo.